

XIII KUP SRBIJE – "RADE ANTIĆ" PROPOZICIJE



Opšti uslovi takmičenja

- ◆ Kup Srbije (KS) je ekipno takmičenje u organizaciji BSS.
- ◆ Na Kupu mogu učestvovati svi igrači koji su članovi BSS ili drugih NBO.
- ◆ Takmičenje je 3. kategorije, izuzev polufinala i finala koja su 1. kategorije.
- ◆ Svaka ekipa može za takmičenje prijaviti od 4 do 6 igrača.
- ◆ Upotreba mobilnih telefona za vreme igre je zabranjena i podleže automatskoj kazni po Kaznenom pravilniku BSS.
- ◆ Pušenje u sali za igru i unos alkoholnih pića je najstrožije zabranjeno.

Učesnici Kupa se takmiče za :

- ◆ Naslov - Pobjednik Nacionalnog Kupa
- ◆ Prelazni pehar pobjednika
- ◆ Pehari za osvojena prva tri mesta i po kategorijama
- ◆ Novčane nagrade za prvih pet mesta
- ◆ Rejting, Master poene i Titule BSS (Pobjednik = 1ZP, 2.m. = 2SP, 3.m. = 1SP).

Način odvijanja takmičenja :

petak, kvalifikacije

- 1.kolo , poludirigovani žreb - 12 bordova (šest najboljih ekipa se ne mogu sastati)
- 2.kolo , Swiss - 12 bordova
- 3.kolo , Swiss - 12 bordova

Po završetku trećeg kola prvih 16 ekipa iz plasmana nastavlja takmičenje u nokaut fazi, a ostale ekipe igraju po sistemu Danac.

U slučaju neparnog broja ekipa, u prvom kolu je slobodna (**bye**) najslabija ekipa po koeficijentu jačine, a za ostala kola najslabija ekipa po plasmanu. Ekipa može biti samo jednom biti slobodna (**bye**) i tada dobija 12VP.

subota, nokaut

Svi mečevi u nokautu I Dancu igraju se na 16 bordova.

4. kolo

Sastaju se ekipe prema plasmanu u kvalifikacijama. Igra se klasičan **knock-out**.

sto br. 1	1 - 16
sto br. 2	8 - 9
sto br. 3	4 - 13
sto br. 4	5 - 12
sto br. 5	2 - 15
sto br. 6	7 - 10
sto br. 7	3 - 14
sto br. 8	6 - 11

Na stolovima od 9 pa nadalje, igra se **Danac**.

Pobednici nastavljaju takmičenje u nokautu, a poražene ekipe u Dancu.

5. kolo

sto br. 1	pobednici sa stolova 1 i 2 iz 4 kola
sto br. 2	pobednici sa stolova 3 i 4 iz 4 kola
sto br. 3	pobednici sa stolova 5 i 6 iz 4 kola
sto br. 4	pobednici sa stolova 7 i 8 iz 4 kola

Na stolovima od 5 pa nadalje, igra se Danac.

Pobednici nastavljaju takmičenje u nokautu, a poražene ekipe u Dancu.

6. kolo

sto br. 1	pobednici sa stolova 1 i 2 iz 5 kola
sto br. 2	pobednici sa stolova 3 i 4 iz 5 kola

Na stolovima od 3 pa nadalje, igra se Danac.

Pobednici nastavljaju takmičenje u nokautu, a poražene ekipe u Dancu.

7. kolo

sto br. 1	pobednici sa stolova 1 i 2 iz 6. kola
-----------	---------------------------------------

Na stolovima od 2 pa nadalje, igra se Danac.

Po završetku 7. kola prve dve ekipe iz Nokauta I prve dve ekipe iz Danca igraju polufinale. Preostale ekipe su rangirane od 5. mesta pa naniže.

Kup Srbije - Propozicije

nedelja,

Polufinale i Finale

Svi mečevi su na 24 bordova sa obračunom posle 12 i tada se svi parovi mogu menjati. U prvom poluvremenu postavlja se ekipa **GOST**, a u drugom ekipa **DOMAĆIN**.

U drugom poluvremenu je dozvoljeno da parovi ekipa budu raspoređeni na isti način kao i u prvom .

Polufinale - 24 deljenja

Parovi polufinala

sto 1 prvoplasirana ekipa iz nokauta - drugoplasirana ekipa iz Danca
sto 2 drugoplasirana ekipa iz nokauta - prvoplasirana ekipa iz Danca

Rezultat se obračunava u imp.

U slučaju nerešenog ishoda, pobednikom se proglašava prvopročitana ekipa (domaćin), kao bolje plasirana na kraju drugog dana.

Pobednici su se plasirali za finale, a poraženi igraju meč za treće mesto.

nedelja, Finale i meč za 3. mesto - na 24 deljenja

Svi mečevi se igraju 24 deljenja sa obračunom posle 12 kada se se svi parovi mogu menjati.

U slučaju nerešenog ishoda (imp) u meču, pobednikom se proglašava ekipa bolje plasirana na kraju drugog dana.

Dodatne odredbe:

TAJBREJK:- U slučaju istog broja VP dve ili više ekipa u kvalifikacijama, redosled se utvrđuje po sledećim kriterijumima - po redosledu važnosti:

1. međusobni meč (mečevi) u imp;
2. veći broj meč poena (MP) u međusobnim susretima (pobeda 2 MP, nerešeno 1 MP);
3. veći ukupan broj MP;
4. veći ukupni zbir imp;
5. žrebanje.

VP SKALE: -U kvalifikacijama – 3 kola x 12 bordova + 4 kola x 16 bordova **Danac**, koristiće se – WBF Continuous (decimalna) VP skala 20:0.

Pojedinosti o takmičenju koje ove Propozicije nisu obuhvatile, tretiraće se po Pravilniku BSS o opštim uslovima takmičenja i Kaznenom pravilniku BSS.

Takmičarsko-tehnička Komisija BSS

SATNICA 13. KUPA SRBIJE

Petak,

- ♣ do 16.45 Prijavljivanje ekipa

- ♣ 17.00 - 18.40 1. kolo – 12 deljenja
- ♣ 18.50 - 20.30 2. kolo – 12 deljenja
- ♣ 20.40 - 22.20 3. kolo – 12 deljenja

Subota,

- ♣ 11.00 - 13.10 4. kolo – 16 deljenja
- ♣ 13.20 - 15.30 5. kolo – 16 deljenja

- ♣ 15.30 - 17.00 Pauza za ručak

- ♣ 17:05 - 19.15 6. kolo – 16 deljenja
- ♣ 19.20 - 21.30 7. kolo – 16 deljenja

Nedelja,

- ♣ 10.30 - 14.00 polufinale – 24 deljenja
- ♣ 11.00 - 14.00 1 seansa nagradnog parskog turnira

- ♣ 14.00 - 16.00 Pauza za ručak

- ♣ 16:00 - 19.30 finale I meč za treće mesto - 24 deljenja
- ♣ 16.00 - 19.30 2 seansa nagradnog parskog turnira
- ♣ 19.45 Proglašenje pobednika I dodela nagrada