

PROPOZICIJE FILTERA

ZA EVROPSKO PRVENSTVO ZA MALE FEDERACIJE 2026

1. Filter je timsko takmičenje otvorenog tipa
2. Filter organizuje Bridž Savez Srbije posredstvom Takmičarsko-tehničke komisije.
3. Na Filteru mogu učestvovati registrovani igrači BSS, ako nisu pod suspenzijom ili zabranom igranja od strane disciplinskih organa nekog od Saveza.
4. Na Filteru moraju učestvovati ekipe sa po 4-6 igrača. Pri tom svaki igrač mora odigrati bar 40% bordova na filteru.
5. Pobednička ekipa na Filteru stiče pravo učešća takmičenju pod organizacijom EBL i nazivom Male federacije, a koje se održavaju ove godine u Dubrovniku, 18-20.11.2026. godine.
6. Članovi pobedničkog tima filtera dobija po srebrni poen ukoliko na filteru učestvuje bar 3 ekipe.
7. Filter će se igrati **27.9. 2026.** godine u Beogradu. U slučaju da se prijavi 3 ili više ekipa filter će trajati dva dana, pri čemu se prvog dana igra RR u trajanju od oko 60 bordova, dok drugog dana igraju samo prve dve ekipe iz RR uz prenošenje međusobnog rezultata iz prvog dana. Termin za drugi dan će biti određen po završetku prijava uz dogovor sa kapitenima ekipa.
8. Poslednji rok za prijavu ekipa za Filter je **22. 9. 2026. godine do 20:00 časova**. Nakon isteka ovog roka, TTK BSS odlučuje da li će i koje prijave da prihvati. Konačan spisak učesnika, sistem takmičenja, raspored i satnica biće objavljeni najkasnije 24. 9. 2026. godine do 18:00 časova.
9. Ekipe uz prijavu ili najkasnije 4 dana pred početak Filtera, predaju KK (kartu konvencija) parova u elektronskoj formi. Sistem iz KK može se izmeniti do početka prvog kola i to samo uz pismenu molbu i saglasnost kapitena ostalih ekipa. Igrač može igrati sa bilo kojim igračem iz prijavljenog tima pod uslovom da ima uredno popunjenu i blagovremeno prijavljenu kartu konvencija.
10. Pobednička ekipa na Filteru ima pravo da izabere do 3 člana ekipe po slobodnom izboru, ukoliko jedan od igrača koji su igrali Filter odustane od nastupa.
11. U sastavu ekipe moraju igrati bar 3 igrača koji su igrali Filter. Ukoliko to nije slučaj pravo učešća dobija sledeća ekipa po rangui.
12. Sistem takmičenja zavisi od broja prijavljenih ekipa. U principu će biti bazirano na ukupno oko 60 bordova sa obračunom u VP po neprekidnoj skali. Ukoliko se prijavi samo jedna ekipa, onda je ona plasirana sa Filtera. Ukoliko je prijavljeno samo dve ekipe onda se igra meč na 60 bordova (4 x 15). Ukoliko ima 3 ili više ekipa, igra se round robin, i na kraju dve prvoplasirane ekipe igraju meč uz prenošenje samo međusobnog rezultata iz R-R.
13. Postupak određivanja redosleda ekipa u R-R u slučaju osvojenog istog broja VP:
 - a. U slučaju da dve ekipe osvoje isti broj VP, prednost ima:
 - i. Ekipa koja je osvojila više IMP u međusobnom susretu
 - ii. Ekipa sa više osvojenih meč bodova (pobeda – 2, nerešeno – 1 bod)
 - iii. Ekipa sa više osvojenih IMP na svim mečevima.
 - b. U slučaju da tri ili više ekipa osvoje isti broj VP:
 - i. Ekipa koja je osvojila najviše meč bodova u međusobnim susretima (pobeda – 2 boda, nerešeno – 1 bod)
 - ii. Ekipa koja je osvojila najviše IMP u međusobnim susretima.
 - iii. Ekipa sa najviše osvojenih IMP na svim mečevima.
14. Kotizacija za učešće na filteru je **400 Eura po ekipi**. Od prikupljene kotizacije se plaćaju troškovi filtera (sudija i sala) i ostatak ide pobedničkoj ekipi za pokrivanje troškova učešća na takmičenju.

Uz to će BSS da snosi troškove učešća ekipe na takmičenju za smeštaj i ishranu u iznosu od najviše oko 1000 (hiljadu) eura.

ODVIJANJE TURNIRA

15. Za tehničku organizaciju Filtera odgovoran je Organizator, a za sprovođenje Filtera odgovoran je Direktor takmičenja.
16. Direktora takmičenja (DT) određuje UO BSS.
17. Žiri turnira (ŽT) po potrebi, određuje DT na samoj sednici.
18. Žalbe ŽT mogu se uputiti samo preko DT, uz obavezno popunjavanje "žalbenog formulara" BSS i uplatu depozita (ŽT, po proceni, može vratiti depozit).
19. Odluke ŽT su izvršne što se tiče daljeg odvijanja takmičenja.
20. Žalba na odluku ŽT može se uputiti (odnosno najaviti) TTK BSS posredstvom DT, najkasnije 30 min. po upoznavanju sa odlukom.
21. U slučaju kašnjenja para na početak kola 5-10 min. automatska kazna je 1VP Za svakih narednih 5 minuta (do 30-tog) kašnjenja, kazna se uvećava za 1 VP U slučaju kašnjenja ekipe na početak kola više od 30 min., ekipa se kontumacira.
22. Ekipi je dozvoljena kontumacija samo jednog meča (0 VP). U slučaju kontumacije ekipe više od jednog meča, takva ekipa se diskvalifikuje sa takmičenja, svi njeni rezultati se brišu (kao da nije igrala), a DT je u obavezi da takvoj ekipi napiše prijavu Disciplinskoj komisiji BSS.
23. Ekipa koja je kontumacijom dobila meč može da bira između ovih mogućnosti:
 - a. 12 VP,
 - b. svoj prosek VP,
 - c. 20 VP – protivnički prosek
24. Pušenje nije dozvoljeno, osim u za to predviđenim prostorijama nakon meča ili u pauzi između dva meča. Konzumacija alkoholnih pića nije dozvoljena za vreme dok se igrači nalaze u prostorijama gde se igra, ni u pomoćnim prostorijama do završetka Filtera. Automatska kazna za pušenje ili konzumiranje alkoholnih pića je 2 VP. Za ponovljeni prekršaj kazna se ponavlja a za treći, tim se kontumacira u tom meču. Nije dozvoljeno napuštanje sale zbog pušenja ili konzumiranja alkohola što se kažnjava automatskom kaznom
25. Upotreba mobilnih telefona za vreme dok kolo traje je najstrožije zabranjena. Kršenje ove odredbe povlači automatsku kaznu 2 VP. DT je u obavezi da pre početka takmičenja istakne na vidno mesto visinu kazni.
26. Nije dozvoljeno napuštanje sale za igru bez znanja DT.
27. Upotreba HUM i Brown Sticker sistema nije dozvoljena.
28. Turnir će se odvijati pod skrinovima.
29. Svi učesnici Filtera svojim prijavljivanjem prihvataju navedene uslove pod kojima će se odvijati ovo takmičenje.
30. Pojednostosti o takmičenju koje ove Propozicije nisu obuhvatile, tretiraće se isključivo po Pravilniku BSS o Opštim uslovima takmičenja i Kaznenom pravilniku BSS.
31. UO BSS ili Organizator zadržavaju pravo korekcije satnice i drugih tehničkih detalja, u zavisnosti od sale, broja prijavljenih timova, prenosa na BBO ili drugih tehničkih detalja, što će biti objavljeno u Satnici Filtera.
32. Tumačenje ovih propozicija daje TTK BSS. UO i TTK

DODATNE ODREDBE

33. Pobjednički tim Filtera mora da nastupi na takmičenju za koje je igran Filter:

- A) Sa najmanje 3 (tri) igrača koji su igrali Filter, pod uslovom da je Filter igrao sa 4 (četiri) ili 5 (pet) igrača.
- B) Sa najmanje 4 (četiri) igrača koji su igrali Filter, pod uslovom da je Filter igrao sa 6 (šest) igrača.

Ukoliko nema dovoljno igrača po osnovima A) ili B) ovog Člana pravo nastupa na takmičenju za koji je igran Filter prelazi na drugoplasirani tim Filtera.

Ukoliko ni drugoplasirani tim Filtera nema dovoljno igrača po osnovima A) ili B) ovog Člana tim za takmičenje za koje je igran Filter će odrediti UO BSS.

34. Način dopunjavanja broja igrača pobjedničkog tima Filtera, neophodnih za odlazak na takmičenje za koje je igran Filter:

UO BSS za svako takmičenje određuje sa kojim minimalnim brojem igrača može nastupiti reprezentacija Srbije. Ukoliko pobjednički tim Filtera nema dovoljan broj igrača po kriterijumima UO BSS da nastupi na nekom takmičenju, on mora da dopuni svoj tim pod sledećim uslovima:

- A) Ukoliko pobjedničkom timu Filtera nedostaje 1 (jedan) igrač, on je u obavezi da ponudi 1 (jednom) igraču, po svom izboru, iz drugoplasiranog tima Filtera da učestvuje na takmičenju. Ukoliko taj igrač odbije, pobjednički tim Filtera može, po svom izboru, da odabere bilo kog člana BSS.
- B) Ukoliko pobjedničkom timu Filtera nedostaje 2 (dva) ili 3 (tri) igrača, on će te igrače odrediti po kriterijumu iz Stava A) ovog Člana za svakog nedostajajućeg igrača.
- C) Stavovi A) i B) ovog Člana se primenjuju samo u slučaju kada odlazak na takmičenje za koje je igran Filter delimično ili u potpunosti finansira BSS. U slučaju da ne, pobjednički tim Filtera je slobodan da igrače koji mu nedostaju do potrebnog broja koji je odredio UO BSS odabere po sopstvenom izboru. UO BSS je u obavezi da pre odigravanja Filtera odluči da li i u kom iznosu finansira takmičenje za koje se igra Filter i tu Odluku objavi na sajtu BSS u Dopuni Propozicija Filtera.