

PROPOZICIJE TAKMIČENJA OPŠTI USLOVI

1. Filter je timsko takmičenje otvorenog tipa
2. Filter organizuje Bridž Savez Srbije.
3. Na Filteru mogu učestvovati registrovani igrači BSS, ako nisu pod suspenzijom ili zabranom igranja od strane disciplinskih organa nekog od Saveza.
4. Na Filteru učestvuju ekipe sa 4-6 igrača.
5. Pobjednička ekipa na Filteru stiče parvo učešća na 23. Kup Šampiona, 13.-15. 11.2025. godine u Jurmali, Letonija.
6. Toškovi sale i suđenja će biti pokriveni od prikupljenih sredstava, a ostatak će pripasti pobjedničkoj ekipi za pokrivanje dela putnih troškova. Savez neće finansijski pomoći pobjedničku ekipu.
7. Kotizacija na filteru iznosi 200 eura po ekipi. Kompletne prikupljene kotizacije služi za plaćanje troškova ekipe koja ode na Kup Šampiona. Ako niko ne ode, kotizacija pripada BSS-u.
8. Pobjednik filtera ne dobija po zlatni poen.
9. Filter će se igrati 06-07.9. 2025. godine u Petrogradskoj 6 u Beogradu.
10. Poslednji rok za prijavu ekipa za filter je 04.09. 2025 godine do 20:00 časova. Nakon isteka ovog roka, raspored i satnica biće objavljeni u roku od 2 sata. Ekipe se prijavljuju generalnom sekretaru na mail ili preko sajta BSS.
11. Ekipe uz prijavu predaju KK (kartu konvencija) parova u elektronskoj formi. Igrač može igrati sa bilo kojim igračem iz prijavljenog tima pod uslovom da ima uredno popunjenu i blagovremeno prijavljenu kartu konvencija.
12. Pobjednička ekipa na Filteru ima pravo da izabere još jednog ili 2 člana ekipe po slobodnom izboru, ukoliko je ekipa igrala sa 4 ili 5 igrača.
13. Sistem takmičenja zavisi od broja prijavljenih ekipa.

Ukoliko se prijavi samo jedna ekipa onda je ta ekipa i pobjednik filtera.

Ako se prijave 2 ekipe igra se 4 x 16 bordova, jedan dan. Ekipe mogu da se dogovore, najkasnije do petka u 20h, da se igra dva dana po 4 x 16. Pobjednik je ekipa koja osvoji više imp-ova.

Ukoliko se prijavi 3 ili više ekipa, onda se igra 2 dana, 06. i 07.9.25. godine.

Ako se prijave tačno 3 ekipe, prvi dan igraju se 3 tromeča po 20 bordova i obračunavaju se rezultati u VP. Posle toga dve najbolje plasirane ekipe igraju, drugog dana, još jedan finalni meč na 60 bordova. Iz tromeča se prenosi samo međusobni rezultat u imp-ovima i on se sabira sa rezultatom finalnog meča. Ko osvoji više imp-ova je pobjednik. Ako je nerešeno, igraju se produžeci na 2 borda sve dok neko ne pobjedi.

Za 4 i više ekipa, prvog dana se igra R-R (broj bordova zavisi od broja prijavljenih timova), a drugog dana dve najbolje plasirane igraju meč 4 x 16, pri čemu se prenosi međusobni skor iz prvog dana

14. Postupak određivanja redosleda ekipa u R-R tj tromečima u slučaju osvojenog istog broja VP:

U slučaju da dve ekipe osvoje isti broj VP, prednost ima:

- a. Ekipa koja je osvojila više IMP u međusobnom susretu
- b. Ekipa sa više osvojenih meč bodova (pobjeda – 2, nerešeno – 1 bod)
- c. Ekipa sa više osvojenih IMP na svim mečevima.

U slučaju da tri ekipe osvoje isti broj VP:

- a) Ekipa koja je osvojila najviše meč bodova u međusobnim susretima (pobjeda – 2 boda, nerešeno – 1 bod)
- b) Ekipa koja je osvojila najviše IMP u međusobnim susretima.

c) Ekipa sa najviše osvojenih IMP na svim mečevima.

UO BSS