

ZATVORENO EKIPNO PRVENSTVO SRBIJE 2023.

PROPOZICIJE TAKMIČENJA

OPŠTI USLOVI

- ◊ Zatvoreno Ekipno Prvenstvo Srbije (**ZEPS**) je ekipno takmičenje koje organizuje BSS.
- ◊ Na ZEPS učestvuje 10 ekipa: - pobednik prethodnog ZEPS-a, po 2 ekipe iz svakog regiona i 3 ekipe iz regiona koji su to pravo stekli plasmanom svojih ekipa na drugo, treće i četvrto mesto na prethodnom ZEPS-u-
- ◊ Prijavljena ekipa za ZEPS mora imati najmanje 3 igrača iz osnovnog sastava ekipe (kapiten je odgovoran za sastav) koja se kvalifikovala za ZEPS. Ekipa pobednik prethodnog ZEPS-a mora u prijavi imati najmanje 4 igrača iz pobedničkog sastava.
- ◊ U slučaju otkaza pobedničke ekipe sa prethodnog ZEPS-a, pravo zamene ima region iz kog je ta ekipa, a u slučaju da region nema takvu ekipu, pravo se prenosi na sledeći region po uspešnosti na prethodnom ZEPS-u.
- ◊ Ekipa u svom sastavu može imati od 4 do 6 igrača registrovanih u BSS za sezonu 2018-2019 i ako nisu pod suspenzijom ili zabranom igranja od strane disciplinskih organa nekog od saveza.

UČESNICI ZEPS TAKMIČE SE ZA:

- ◊ Naslov: - Pobednik Zatvorenog Ekipnog Prvenstva Srbije
 - ◊ Pehare: - Prve tri ekipe.
 - ◊ Titule: - I mesto-1 ZP, II mesto-2 SP, III mesto-1 SP
Rejting i Master poene BSS.
- U slučaju da učestvuje manje od deset ekipa ne dodeljuju se zlatni i srebrni poeni..**
- ◊ Prvoplasirana ekipa ima automatsko pravo igranja na narednom ZEP Srbije.
U slučaju otkaza pravo zamene ima region koji ta ekipa predstavlja.
 - ◊ Svaki region ima obezbeđena dva mesta za svoje ekipe na ZEP Srbije.
 - ◊ Ekipe dobrim plasmanom osvajaju dodatna mesta za svoj region za naredni ZEPS:
 - Drugo, treće i četvrto mesto = za svako mesto dodatna ekipa za region.
 - Ako navedena mesta zauzmu ekipe istog regiona, taj region dobija dve dodatne ekipe a najbolje plasirana ekipa iz drugog regiona donosi svom regionu jednu dodatnu ekipu za naredni ZEP Srbije.

SISTEM TAKMIČENJA

Round-Robin (svako sa svakim) – 9 kola x 12 bordova

- ◊ Upotreba VP skale 20:0 – WBF Continuous VP Scale (decimalna).
- ◊ Domaćinstvo je određeno rasporedom po kolima po tabeli za 10 ekipa.

- ◊ Moguća je zamena igrača na polovini meča u otvorenoj sali.
- ◊ Turnirski brojevi ekipa određuju se žrebom.
- ◊ Pobednik ZEP Srbije je ekipa sa najvećim zbirom VP.
- ◊ Ako dve ekipе imaju isti ukupan zbir VP, prednost u plasmanu ima:
 1. Ekipa pobednik u međusobnom susretu
 2. Ekipa sa više pobjeda
 3. Ekipa sa većim zbirom imp
- ◊ Ako tri ili više ekipa imaju isti ukupan zbir VP, prednost u plasmanu ima:
 1. Ekipa sa najviše pobjeda u međusobnim susretima
 2. Ekipa sa najviše VP u međusobnim susretima
 3. Ekipa sa većim zbirom imp

POSEBNE ODREDBE

- ◊ Žalba **ŽT** može se uputiti samo preko **DT** uz uplatu depozita i obavezno popunjavanje "žalbenog formulara" BSS.
- ◊ Odluke **ŽT** su izvršne što se tiče daljeg odvijanja takmičenja.
- ◊ Žalba na odluku **ŽT** može se uputiti pisanim putem TTK BSS, posredstvom **DT**, najkasnije 30 min. po upoznavanju sa odlukom.
- ◊ Pušenje u sali za igru i konzumacija alkoholnih pića su najstrožije zabranjeni.
- ◊ **Upotreba mobilnih telefona za vreme dok kolo traje nije dozvoljena.**
- ◊ Nije dozvoljeno napuštanje sale za igru bez odobrenja **DT**.
- ◊ **Karte konvencija su OBAVEZNE.**
- ◊ Upotreba HUM i Brown Sticker sistema nije dozvoljena.
- ◊ Takmičenje će se odvijati sa mašinskim podelama (ako je moguće) i pod skrinovima.
- ◊ **Svi učesnici ZEPS svojim prijavljivanjem prihvataju navedene uslove pod kojima će se odvijati ovo takmičenje.**
- ◊ Pojedinosti o takmičenju koje ove **Propozicije** nisu obuhvatile, tretiraće se po Dodatku Propozicijama, Pravilniku BSS o Opštim uslovima takmičenja i Kaznenom pravilniku BSS.

UO i TTK BSS