

ЕКИПНО ПРВЕНСТВО СРБИЈЕ ЗА МЕШОВИТЕ ЕКИПЕ

ПРОПОЗИЦИЈЕ

Учесници се такмиче за

- Наслов победника Екипног првенства Србије са мешовите екипе
- Индивидуална одличја за три првопласиране екипе
- Титуле, рејтинг и мастер поене БСС (само чланови БСС).
При томе победник добија 1 сребрни поен.

Систем такмичења

Такмичење ће се отказати ако број пријављених тимова буде мањи од 6.

Систем такмичења (7 и више екипа)

Квалификације

- 10 бордова по мечу.
- Диригован жреб за 1 коло по снази екипа.
- 2-4 коло – **swiss**.
- У случају непарног броја екипа играће се „дугачки тромеч“ (long triple) између последње три екипе, 2 x 10 бордова.
- У случају истог броја **VP** у квалификацијама, одлучују следећи критеријуми:
Број **VP** из међусобног сусрета. Број победа на турниру. Број **imp**.

Играње по групама

- Након 4 кола прве 4 екипе образују групу А, а остале групу Б. **Екипе у А групи добијају бонус од 4.5 VP.**
- 5-7 коло по 10 бордова.
- У групи А игра се **round robin**, а у групи Б **swiss**.
- У случају непарног броја екипа у групи Б, најслабија екипа паузира.
- Екипе које паузирају добијају 12 **VP**. Једна екипа може паузирати само једном.
- У случају истог броја **VP** после такмичење по групама, одлучују следећи критеријуми:
Број **VP** из међусобног (међусобних) сусрета. Број победа на турниру. Број **imp**.

Одређивање полуфиналиста

- Освојени **VP** из свих седам кола се кумулирају.
- Након одиграног 7 кола формира се група од 4 екипе за полуфинале.
- Право играња у полуфиналу освајају прве три екипе из А групе.
- Четврта екипа се добија када се упореди укупан број **VP** четворопласиране екипе из групе А и првопласиране екипе из групе Б. Уколико првопласирана екипа из групе Б има бар 0,01 **VP** више од четвртопласиране екипе из групе А, онда је она четврти учесник полуфинала, У противном то је четвртопласирана екипа из групе А.

Полуфинале, финале и меч за 3. место

- 16 бордова по мечу.
- Првопласирана екипа бира противника у полуфиналу.
- Победници полуфинала играју за прво, а поражени за треће место.
- Полуфинални, финални и меч за 3. место играју се без преноса **imp**.
- У случају нерешеног резултата у полуфиналу, финалу и мечу за 3. место, победник је екипа са бољим пласманом после седмог кола.

Мечеви за 5. место

- 8-9 коло – **swiss**. 16 бордова по мечу.
- У случају непарног броја екипа, најслабија екипа паузира.
- Екипе које паузирају добијају 12 **VP**. Једна екипа може паузирати само једном.
- У случају истог броја **VP** после такмичења, одлучују следећи критеријуми:
Број **VP** из међусобног (међусобних) сусрета. Број победа на турниру. Број **imp**.

Систем такмичења (6 екипа)

- Двоструки **Round robin**.
- Мечеви од 10 бордова.
- У случају истог броја **VP**, одлучују следећи критеријуми:
Број **VP** из међусобних сусрета. Број победа на турниру. Број **imp** на турниру.

ОПШТЕ ПРОПОЗИЦИЈЕ

- Право учешћа имају све заинтересоване мешовите екипе.
- Број учесника може бити ограничен, у случају да се не може пронаћи адекватан простор за игру.
- Екипе могу имати 4 до 6 играча, а за време игре на сваком столу морају играти мешовити парови.
- Женски играч пара са **NS** линије прва заузима место за столом, а противница седа тако да буде са друге стране скрина.
- Мечеви се играју под скриновима, по **WBF continual** скали 20:0.
- Своја права и обавезе екипе остварују искључиво преко капитена екипе.
- Пушење и конзумирање алкохола у сали за игру нису дозвољени.
- Аутоматска казна је **2 VP**-а, или **6 imp**-а у полуфиналу и финалу.
- Тимови својим пријављивањем прихватају наведене услове и дужни су турнир одиграти до краја.
- Саставни део ових Пропозиција чини правилник о организацији и спровођењу такмичења БСС.
- Тумачење ових Пропозиција даје Такмичарско-техничка комисија БСС.

Такмичарско-техничка комисија БСС